

# Admiral ALWAYS HOT 750 CZK

## HERNÍ PLÁN

Přístroj přijímá mince v hodnotě 10 Kč a bankovky v hodnotě 100 Kč, 200 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Za každých 10 Kč obdrží hráč 10 kreditů. Kredit Může hráč získat také prostřednictvím obsluhy pomocí kreditovacího klíče.

Přístroj vyplácí mince v hodnotě 10 Kč (10 Kč odpovídá 10 kreditům), popřípadě je možno si vyšší částky nechat vyplatit obsluhou pomocí kreditovacího klíče.

Případné reklamace hráče budou řešeny provozovatelem.

### **Max. sázka na jednu hru**

5 kreditů, tj. 5 Kč

### **Max. výhra z jedné hry**

750 kreditů, tj. 750 Kč

Výherní podíl je pevně nastaven na hodnotu 96%.

Výherní tabulka je zobrazena na čelním skle přístroje.

Hra mladistvým do 18 let je hra zakázána.

# Admiral ALWAYS HOT 750 CZK

## POPIS HRY

**Admiral ALWAYS HOT** je mincový výherní hrací přístroj, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na hlavní desce přístroje se za plexisklem nacházejí tři válce. Výherní plán je zobrazen nad válci a hodnoty výher v něm uvedené jsou vztaženy k sázce 5 kreditů. Pod válci se nacházejí displeje **WIN/BANK**, **CREDIT** a **BET**. Vpravo vedle válců je umístěn otvor na vhazování mincí. Na tlačítkovém pultu jsou umístěna následující tlačítka: **VYPLATIT**, **SERVIS**, **SÁZKA**, **HI-LO HRA**, **AUTOMATICKÝ START** a **START**.

### Vhazování

Mincový otvor je vhodný na vhazování mincí pouze v hodnotě 10 Kč. Vhozením 10 Kč mince se na displej **CREDIT** připiše 10 bodů. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500 nebo 1000 Kč se na displej **CREDIT** připiše 100, 200, 500 nebo 1000 bodů. Pomocí kreditovacího klíče lze na kredit připsat 10 nebo 100 bodů (podle nastavení přístroje), které mají hodnotu 10 nebo 100 Kč.

### Vyplácení

Vyplácení probíhá v mincích v hodnotě 10 Kč nebo obsluhou pomocí kreditovacího klíče.

### Herní sázka

Sázka na hru činí 5 bodů z displeje **CREDIT**, dále je pak možno – v případě, že na displeji **BANK** jsou body - hrát s maximálně 95 body z displeje **BANK**.

**Nejvyšší výhra ze hry činí 750 Kč.**

## VÁLCOVÁ HRA

Stisknutím tlačítka **START** se válce začnou otáčet a zvolená částka je zároveň odečtena z displeje **CREDIT** (popř. i z displeje **BANK**). Ukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, bude příslušná výhra připsána na displej **WIN/BANK** a hra je ukončena. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

### Automatický start

Stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START** pokračuje přístroj ve hře samostatně dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko.

## HI-LO Hra

Tato hra se aktivuje stisknutím tlačítka **HI-LO HRA**. Stisknutím tlačítka **START** je hra zahájena. Z displeje **CREDIT** je odečteno 5 bodů a symbol **GO** a žlutočervený obdélník, oba umístěné na hlavní desce vpravo vedle displeje **CREDIT**, začnou střídavě blikat. Zůstane-li po ukončení blikání rozsvícen symbol **GO**, bude výhra 10 bodů připsána na displej **BANK**. V opačném případě hráč ztrácí pouze sázku 5 bodů. Hra je tímto ukončena. Stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START** přístroj pokračuje ve hře samostatně dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko, aby tak hru přerušil. Aktivaci **HI-LO** hry lze ukončit opětovným stisknutím tlačítka **HI-LO HRA**. Je-li na displeji **CREDIT** 0 bodů, **HI-LO Hra** se rovněž ukončí.

## SUPER HI-LO Hra

## **Admiral ALWAYS HOT 750 CZK**

Hra je aktivována přístrojem náhodně. Stisknutím tlačítka **START** je hra zahájena. Z displeje **CREDIT** je odečteno 5 bodů a symbol **GO** a žlutočervený obdélník, oba umístěné na hlavní desce vpravo vedle displeje **CREDIT**, začnou střídavě blikat. Zůstane-li po ukončení blikání rozsvícen symbol **GO**, bude výhra bodů připsána na displej **BANK**. V opačném případě hráč ztrácí pouze sázku 5 bodů. Hra je tímto ukončena. Aktivaci **SUPER HI-LO** hry přístroj ukončí opět náhodně. Je-li na displeji **CREDIT** 0 bodů, **SUPER HI-LO** hra se rovněž ukončí.

**Nejvyšší výhra ve hře SUPER HI-LO je 750 bodů.**

### **Výherní plán**

Výherní plán je zobrazen na plexiskle nad válci.

### **Ukončení hry**

Hra je ukončena, jestliže:

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla připsána na displej **BANK**, resp. byla vyplacena.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.