

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

HERNÍ PLÁN

Přístroj přijímá mince v hodnotě 10 Kč a bankovky v hodnotě 100 Kč, 200 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Za každých 10 Kč obdrží hráč 10 kreditů. Kredit Může hráč získat také prostřednictvím obsluhy pomocí kreditovacího klíče.

Přístroj vyplácí mince v hodnotě 10 Kč (10 Kč odpovídá 10 kreditům), popřípadě je možno si vyšší částky nechat vyplatit obsluhou pomocí kreditovacího klíče.

Případné reklamace hráče budou řešeny provozovatelem.

Max. sázka na jednu hru

5 kreditů, tj. 5 Kč

Max. výhra z jedné hry

750 kreditů, tj. 750 Kč

Výherní podíl je pevně nastaven na hodnotu 91%.

Pro odzkoušení byl výherní podíl stanoven na 94,61%.

Výherní tabulky jsou zobrazeny na obrazovce v jednotlivých hrách.

Hra mladistvým do 18 let je hra zakázána.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

POPIS HRY

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD je mincový výherní hrací přístroj, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Přístroj je vybaven dvěma obrazovkami. Spodní obrazovka je dotyková a je na ní znázorněna hra. Na horní obrazovce jsou znázorněny výherní plány jednotlivých her. Pod obrazovkou jsou na horní straně tlačítkového pultu umístěna následující tlačítka: **VYPLATIT**, **RIZIKO/SÁZKA** (červené tlačítko), **RIZIKO** (černé tlačítko) **VOLBA HRY** a 5 x tlačítko **DRŽET/UVOLNIT**. Na přední straně tlačítkového pultu jsou umístěna tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** a **AUTOMATICKÝ START**. Na tlačítkovém pultu se rovněž nachází otvor na vhazování mincí.

Vhazování

Mincový otvor je vhodný na vhazování mincí pouze v hodnotě 10 Kč. Vhozením 10 Kč mince se na displej **KREDIT** připiše 10 bodů. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500 nebo 1000 Kč se na displej **KREDIT** připiše 100, 200, 500 nebo 1000 bodů. Pomocí kreditovacího klíče lze na kredit připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které mají hodnotu 10, 50, 100 nebo 1000 Kč.

Vyplácení

Vyplácení probíhá přes hopper v mincích v hodnotě 10 Kč nebo obsluhou pomocí kreditovacího klíče a tlačítka **VYPLATIT**.

Nejvyšší sázka na hru činí 5 Kč.

Nejvyšší výhra ze hry činí 750 Kč.

Mechanické účtování

Zúčtování počítadel probíhá v Kč, tj. jeden bod na mechanickém počítadle odpovídá 1,- Kč.

VHP **MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD** obsahuje 5 různých her:

ALWAYS HOT 750 CZK
ULTRA HOT 750 CZ
HOT FRUITS

HOT TARGET
HI-LO

Z těchto her lze sestavit požadovaný herní mix. Hra může být řízena prostřednictvím dotyku určitého políčka na obrazovce, popřípadě příslušnými tlačítky.

Různé herní varianty jsou znázorněny na obrazovce v hlavním menu. Hráč si může dotykem obrazovky spustit žádaný herní program. Rozhodne-li se hráč pro jinou hru, může tak učinit stisknutím tl. **VOLBA HRY** nebo dotykem na políčko **ZPĚT**, čímž se dostane do hlavního menu, kde si zvolí jinou hru. Stav displejů **BANKA** a **KREDIT** se změnou hry nezmění.

HRA HI-LO

Hra HI-LO není považována za speciální hru. Tuto hru hráč aktivuje z hlavního menu dotykem obrazovky na políčko se symbolem HI-LO. Na obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player). Stisknutím tlačítka **START** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 5 bodů a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru 10 bodů, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

hráče ztrátou sázky 5 bodů. Zůstane-li tlačítko **START** nebo dotykové políčko **START** stisknuté déle než 1 sekundu, aktivuje se automatická hra. Automatická hra se aktivuje rovněž stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START**. Automatická hra se přeruší opětovným stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčku **START**). Hráč může hru ukončit návratem do hlavního menu pomocí tlačítka **VOLBA HRY** (popř. dotykem obrazovky na políčku **ZPĚT**). Hra rovněž automaticky končí, je-li displej **KREDIT** nulový.

Hra s rizikem

Přepne-li se přístroj do hry s rizikem, na obrazovce se objeví rub karty a problikávají symboly **ČERVENÁ** a **ČERNÁ**. Hráč odhaduje, bude-li následující karta po otočení mít červenou nebo černou barvu.

Je-li hráč při hře s rizikem úspěšný, částka uvedená na displeji **VÝHRA** se zdvojnásobí. Při dosažení výhry nižší než 750 bodů má hráč možnost stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** (popř. dotykem na jedno z políček červená/černá) dále s výhrou opakovaně riskovat, přičemž výhra 750 bodů nesmí být překročena. Je-li vsazená částka vyšší než polovina z maximální možné výhry 750 bodů, riskuje hráč pouze rozdíl do 750 bodů.

Příklad:

Dosažená výhra ze hry popř. z úspěšné hry s rizikem činí 500 bodů. Jestliže hráč pokračuje ve hře s rizikem, nabízejí se následující možnosti:

- a) Hra s rizikem je úspěšná a výhra 750 bodů bude automaticky připsána na displej **BANKA**.
- b) Hra s rizikem není úspěšná. V tomto případě riskoval hráč pouze rozdíl do 750 bodů, tj. 250 bodů. I přesto, že hráč ve hře s rizikem prohrál, bude mu automaticky na displej **VÝHRA** připsána výhra 250 bodů ($500 - 250 = 250$).

Dotykem obrazovky na políčku **PŮLIT** si může hráč polovinu obnosu z displeje **VÝHRA** připsat na displej **BANKA** a riskovat pouze s polovinou částky.

Stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčku **BRÁT**) je hra s rizikem přerušena a částka na displeji **VÝHRA** na přepsána na displej **BANKA**.

Nejvyšší výhra u hry s rizikem činí 750 bodů.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

ALWAYS HOT 750 CZK

Všeobecné údaje

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **ALWAYS HOT**. Jedná se o válcovou hru se třemi opticky znázorněnými válci. V dolní části obrazovky se nalézají displeje **KREDIT** (popř. **VÝHRA**), **BANKA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

Herní sázka

Sázka pro hru je 5 bodů z displeje **KREDIT** a dodatečně je možno hrát s maximálně 85 body z displeje **BANKA** (v případě, že body na displeji **BANKA** existují). To odpovídá sázce na hru 5 Kč.

Nejvyšší výhra ze hry činí 750 Kč.

Návod ke hře

Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT** (popř. z displeje **BANKA**). Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena. Částka uvedená na displeji **VÝHRA** bude stisknutím tlačítka **VEZMI** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převedena na displej **BANKA**.

Automatický start

Stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START** pokračuje přístroj ve hře samostatně dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko.

Super HI-LO hra

Hra je aktivována přístrojem náhodně. Na horní obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player). Stisknutím tlačítka **START** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 1 bod a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro hráče ztrátou sázky 1 bod. Volba karet probíhá náhodně.

Nejvyšší výhra ve hře SUPER HI-LO je 750 bodů.

Výherní plán

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

Ukončení hry

Hra je ukončena, jestliže:

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

ULTRA HOT 750 CZK

Všeobecné údaje

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **ULTRA HOT**. Jedná se o válcovou hru se třemi opticky znázorněnými válci. V dolní části obrazovky se nalézají displeje **KREDIT** (popř. **VÝHRA**), **BANKA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

Herní sázka

Sázka pro hru je 5 bodů z displeje **KREDIT** a dodatečně je možno hrát s maximálně 85 body z displeje **BANKA** (v případě, že body na displeji **BANKA** existují). To odpovídá sázce na hru 5 Kč.

Nejvyšší výhra ze hry činí 750 Kč.

Návod ke hře

Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT** (popř. z displeje **BANKA**). Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena. Částka uvedená na displeji **VÝHRA** bude stisknutím tlačítka **VEZMI** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převedena na displej **BANKA**.

Automatický start

Stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START** pokračuje přístroj ve hře samostatně dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko.

Super HI-LO hra

Hra je aktivována přístrojem náhodně. Na horní obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player). Stisknutím tlačítka **START** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 1 bod a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro hráče ztrátou sázky 1 bod. Volba karet probíhá náhodně.

Nejvyšší výhra ve hře SUPER HI-LO je 750 bodů.

Hra ULTRA FEATURE

Nacházejí-li se na všech výherních liniích stejné symboly (pomerančů, citrónů, švestek nebo třešní), dojde ke zdvojnásobení výhry uvedené na výherním plánu, nejvýše však do maximální výhry 750 bodů.

Nejvyšší výhra ve hře ULTRA FEATURE je 750 bodů.

Výherní plán

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

Ukončení hry

Hra je ukončena, jestliže:

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

HOT TARGET 750 CZK

Všeobecné údaje

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **HOT TARGET**. Jedná se o válcovou hru s pěti opticky znázorněnými válci. V dolní části obrazovky se nalézají displeje **KREDIT** (popř. **VÝHRA**), **BANKA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT** (popř. **LOSOVAT**), **START** a **ZPĚT**. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

Herní sázka

Sázka pro hru je 5 bodů z displeje **KREDIT** a dodatečně je možno hrát s maximálně 95 body z displeje **BANKA** (v případě, že body na displeji **BANKA** existují. To odpovídá sázce na hru 5 Kč.

Nejvyšší výhra ze hry činí 750 Kč.

Návod ke hře

Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT** (popř. z displeje **BANKA**). Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**, přičemž všechny výhry platí zleva doprava. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena. Částka uvedená na displeji **VÝHRA** bude stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převedena na displej **BANKA**.

Získá-li hráč po zastavení opticky znázorněných válců výhru, může o ni riskovat ve hře s rizikem, kterou lze aktivovat stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** (popř. dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**).

Automatický start

Stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START** pokračuje přístroj ve hře samostatně dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko.

Super HI-LO hra

Hra je aktivována přístrojem náhodně. Na horní obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player). Stisknutím tlačítka **START** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 1 bod a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro hráče ztrátou sázky 1 bod. Volba karet probíhá náhodně.

Nejvyšší výhra ve hře SUPER HI-LO je 750 bodů.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců na jedné výherní linii (nezávisle na herním vkladu) symboly 3 a více hvězd s červeným pozadím postupně na válcích odleva. Hráč takto získá 10 feature her. Sázka na tuto hru je vždy 1 bod. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž částka 1 bod bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena. Objeví-li se po zastavení válců kdekoliv ve výherním poli symbol terče (TARGET), získává hráč **MYSTERY** výhru. Částka uvedená na displeji **VÝHRA** bude stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převedena na displej **BANKA**.

Získá-li hráč po zastavení opticky znázorněných válců výhru, může o ni riskovat ve hře s rizikem, kterou lze aktivovat stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** (popř. dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**).

Nejvyšší výhra ve hře FEATURE GAMES je 750 bodů.

Výherní plán

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

Ukončení hry

Hra je ukončena, jestliže:

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla prohrána ve hře s rizikem
- případná výhra byla připsána na displej **BANK**, resp. byla vyplacena.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

HOT FRUITS 750 CZK

Všeobecné údaje

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **HOT FRUITS**. Jedná se o válcovou hru s devíti opticky znázorněnými válci. V dolní části obrazovky se nalézají displeje **KREDIT** (popř. **VÝHRA**), **BANKA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT** (popř. **LOSOVAT**), **VYMAZAT**, **START** a **ZPĚT**. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

Herní sázka

Sázka pro hru je 5 bodů z displeje **KREDIT** a dodatečně je možno hrát s maximálně 95 body z displeje **BANKA** (v případě, že body na displeji **BANKA** existují. To odpovídá sázce na hru 5 Kč.

Nejvyšší výhra ze hry činí 750 Kč.

Návod ke hře

Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 9 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT** (popř. z displeje **BANKA**). Hráč má možnost stisknutím tlačítka **DRŽET** (nebo dotykem příslušného válce na obrazovce) si vhodné symboly podržet (podržené válce jsou označeny symbolem modrého špendlíku) a opětovným stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **SÁZKA**) si nechat nedoržené válce znovu vyložit. Dotykem obrazovky na políčko **VYMAZAT** lze zrušit držení válců. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena. Částka uvedená na displeji **VÝHRA** bude stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převedena na displej **BANKA**.

Získá-li hráč po zastavení opticky znázorněných válců výhru, může o ni riskovat ve hře s rizikem, kterou lze aktivovat stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** (popř. dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**).

Automatický start

Stisknutím tlačítka **AUTOMATICKÝ START** pokračuje přístroj ve hře samostatně dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko.

Super HI-LO hra

Hra je aktivována přístrojem náhodně. Na horní obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player). Stisknutím tlačítka **START** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 1 bod a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro hráče ztrátou sázky 1 bod. Volba karet probíhá náhodně.

Nejvyšší výhra ve hře SUPER HI-LO je 750 bodů.

MAGIC GAMES II HOT FOR GOLD 750 CZK

Hra BINGO GAMES FEATURE

Tato bonusová hra je přístrojem nabízena náhodně. V pravé části obrazovky se nalézá displej BINGO BONUS, který ukazuje tzv. BINGO číslo. Při dosažení symbolu 7 na prostředním válci druhé válcové řady se BINGO číslo zvýší o jedno číslo. Počet získaných BINGO her, které hráč obdrží odpovídá výši BINGO čísla (BINGO číslo 12 = 12 BINGO her).

Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) dochází bez další sázky k automatickému odehrávání bingo her buď až do vyčerpání získaných BINGO her anebo do okamžiku, kdy se na obrazovce objeví 9 stejných symbolů. Po ukončení hry dojde podle výherního plánu k vyplacení odpovídající výhry a BINGO číslo se vrátí na hodnotu 6.

Nejvyšší výhra ve hře BINGO GAMES FEATURE je 750 bodů.

Hra RUBBER CHANCE

Nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců na prostřední výherní linii tři symboly RUBBER CHANCE (stírací šance) dojde ke spuštění této bonusové hry. Na obrazovce se objeví nový obrázek. V horní části obrazovky se nacházejí tři stírací políčka a výherní plán. Pouze pod jedním ze stíracích políček je výherní symbol, ostatní políčka jsou prázdná. Zvolí-li hráč správné políčko k setření, získává odpovídající výhru.

Nejvyšší výhra ve hře RUBBER CHANCE je 750 bodů.

Výherní plán

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

Ukončení hry

Hra je ukončena, jestliže:

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla prohrána ve hře s rizikem
- případná výhra byla připsána na displej **BANK**, resp. byla vyplacena.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.