

AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES

NOVOMATIC GROUP OF COMPANIES

ALWAYS HOT 750

FW-633

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

Všechny technické údaje v této příručce uvedené byly firmou Austrian Gaming Industries vypracovány popř. sestaveny s největší pečlivostí a s využitím účinných kontrolních opatření. Přesto nelze zcela vyloučit věcné omyly a nedostatky v textu příručky. Firma Austrian Gaming Industries proto nemůže převzít záruku za právní odpovědnost nebo za následky vyplývající z chybných údajů v textu této příručky. Za upozornění na případné nedostatky v textu příručky bude výrobce vděčný. V tomto případě se prosím obraťte na technický servis, našeho reprezentanta v České republice, firmu European Data Project, tel.: 517 300 517, fax: 517 300 518, e-mail: hotline@edpsro.cz.

Názvy výrobků použité v této uživatelské příručce mohou být registrované obchodní značky a/nebo obchodní značky příslušných podniků.

Všechna práva vyhrazena. Tato uživatelská příručka ani žádná její část nesmí bez písemného souhlasu firmy Austrian Gaming Industries být jakýmkoliv způsobem reprodukována, zpracovávána či rozmnožována (tisk, fotokopie, nebo jinak nebo rozšiřována za použití elektronických systémů.

Přístroj popisovaný touto příručkou je pro český trh vyráběn firmou European Data Project s.r.o., Komořany 146, 683 01 Rousínov, Česká republika, tel.: 517 300 210, fax 517 300 205. V případě jakýchkoliv problémů technického rázu obraťte se prosím na naše servisní oddělení tel.: 517 300 517, fax: 517 300 518, e-mail: hotline@edpsro.cz.

Copyright NOVOMATIC GROUP OF COMPANIES
Wiener Strasse 158, 2352 Gumpoldskirchen, Austria, Europe.
Tel.: +43-2252-606-0, Fax: +43-2252-63587

O této příručce

Tato příručka je určena jako stálý manuál (i při práci). Jednotlivé díly obsahují informace o:

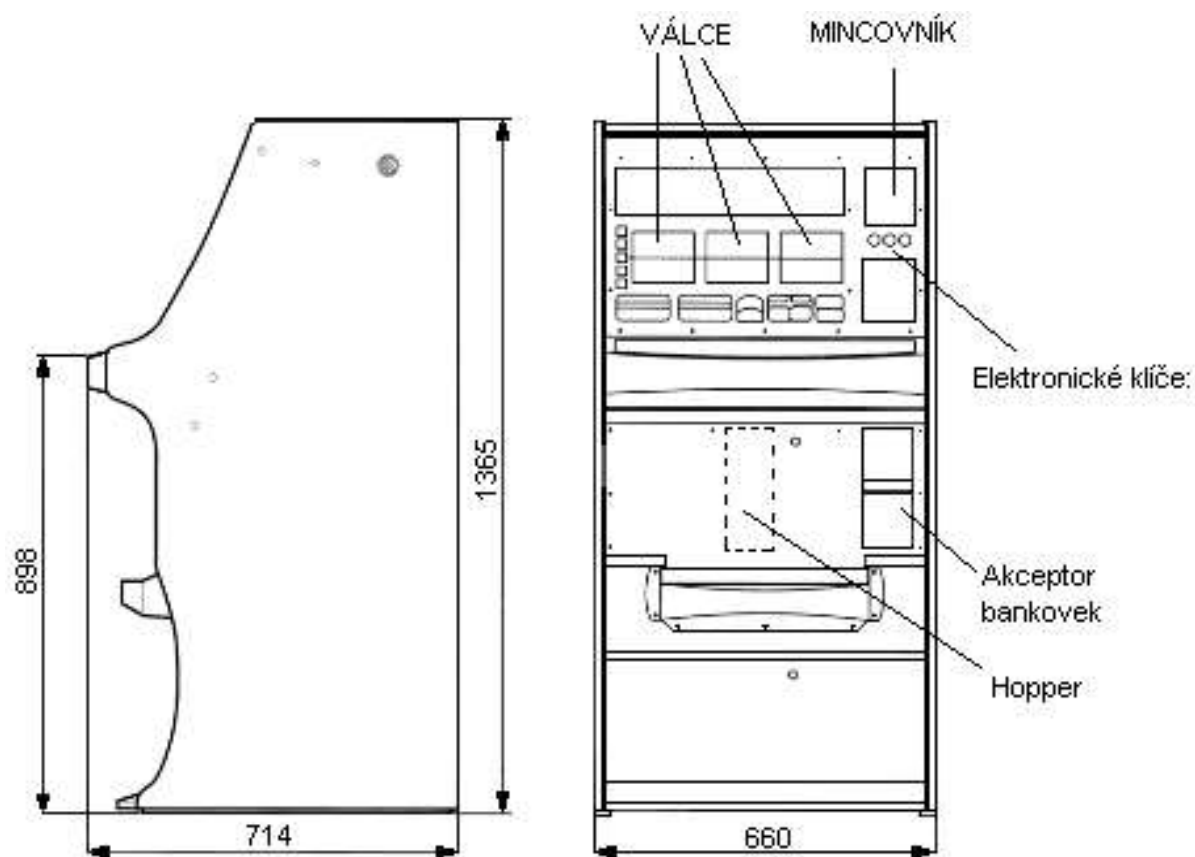
- Montáži
- Používání
- Ovládání
- Servisu
- Opravách

Příručka je členěna do pěti kapitol:

Kapitola I – Úvod:	Všeobecné informace o přístroji, jednotlivé komponenty a části přístroje, dále technická data a rozměry přístroje.
Kapitola II – Instalace:	Zabývá se ustanovením a inicializací přístroje.
Kapitola III – Vyhledávání závad:	Obsahuje popis možných zdrojů závad, pokud přístroj po uvedení do provozu nefunguje.
Kapitola IV. – Hra a software:	Vysvětluje chybová hlášení softwaru, účetnictví, jakož i možnosti konfigurace a inicializace.
Kapitola V.- Hardware:	Popis jednotlivých částí a komponentů přístroje.

Kapitola I. - Úvod

Rozměry a základní dispozice přístroje:



Kapitola II – Instalace

II.1 – Přezkoušení (poškození při transportu)

- 1.) Odstraňte transportní kartón
- 2.) Odstraňte transportní ochrany (není potřeba u všech typů)
- 3.) Pokud vznikly během transportu na přístroji viditelné škody, musí být tyto okamžitě uplatněny a dodavatelem potvrzeny.

II.2 – Pokyny pro instalaci

Před uvedení do provozu se přesvědčte, že přístroj je postaven na vodorovné ploše do základní polohy „na výšku“ dle obr. I-1. zajistěte, aby minimální vzdálenost mezi dvěma sousedními přístroji byla nejméně 20 cm a vzdálenost zadní stěny přístroje od pevné překážky (např. od stěny) byla alespoň 10 cm

II.3 – Všeobecné pokyny

- 1.) Nikdy neotvírejte přístroj násilím. Přístroj obsahuje díly, které lze opravit pouze na základě odborných zkušeností. Proto se vždy obraťte na speciálně vyškolený personál.
- 2.) Drážky nebo jiné otvory na bočních stěnách a dně skříně slouží k odvětrávání přístroje. Zajistěte, aby z důvodu přehřátí nebo narušení funkčnosti přístroje v žádném případě nedošlo k ucpání nebo zakrytí těchto otvorů.
- 3.) Nezasouvejte uvedenými otvory do vnitřní části přístroje žádné předměty.
- 4.) Nedovolte, aby se přístroj dostal do styku s tekutinami jako voda, káva, víno apod. Dojde-li však přesto k této situaci, nechte přístroj překontrolovat odborným pracovníkem.
- 5.) Nevystavujte přístroj dešti, teplotám vyšším než 50°C nebo vlhkosti vzduchu vyšší než 95%. Dbejte, aby přístroj nebyl umístěn u topného tělesa blíže než 30 cm.
- 6.) Doporučená provozní teplota přístroje je 10 až 40°C. Je-li přístroj vystaven nižším teplotám, počkejte před uvedením do provozu, dokud se přístroj nepřizpůsobí okolní teplotě. Zejména je třeba dbát na to, aby přístroj byl před uvedením do provozu suchý. Výrobce doporučuje počkat alespoň 24 hodin.

Budou-li tyto pokyny přesně dodržovány a o přístroj podle jeho určení pečováno a s ním zacházeno, odpovídá to běžnému bezpečnostnímu standardu.

Výrobce se vůči vlastníkovvi přístroje zřiká jakýchkoliv povinností vyplývajících ze záruk v případě, že přístroj byl užíván v rozporu s pokyny uvedenými v této příručce nebo v rozporu s obvyklým užíváním přístroje!

Přístroj lze bezpečně odpojit od napětí pouze vytažením přívodního kabelu ze zásuvky.

Pozor!

Následující servisní instrukce jsou určeny pouze pro kvalifikovaný a školený personál. Pro zamezení poškození přístroje nebo poranění osob, provádějte výhradně činnosti uvedené v této příručce.

II.4 – Uvedení do provozu

- 1.) Před zapnutím přístroje zkontrolujte napětí sítě. Přístroj je určen pro střídavé napětí ~ 230 V $\pm 10\%$. Ujistěte se, že provozní napětí sítě souhlasí s údaji uvedenými na přístroji.
- 2.) Přístroj je vybaven zemnicí svorkou. Ujistěte se proto, zda i vaše elektrická síť je touto zemnicí svorkou vybavena.
- 3.) Síťovou zástrčku zasuňte do zásuvky ~ 220 V 50 Hz a zapněte síťový spínač na zadní stěně přístroje
- 4.) Otevřete přístroj.
- 5.) Naplňte hopper a zanepte sumu naplněnou do hopperu do účetnictví přístroje (viz str. 11).
- 6.) Zapněte přístroj
- 7.) Uzavřete dvířka přístroje.
- 8.) Po krátkém automatickém testování je přístroj připraven k provozu.
- 9.) Připište žádaný kredit a nastartujte zvolenou hru.

Kapitola III – Hledání závady

Pozor:

Při každém zapnutí přístroje dochází ke krátkému automatickému testování, Po jehož ukončení je přístroj připraven ke hře.

Není-li přístroj po tomto testování funkční, je nezbytné zjistit možné příčiny poruchy:

III.1 – Nedostatečné elektrické napětí

Na zadní stěně přístroje, nad síťovým spínačem jsou umístěny hlavní tavné pojistky
Vysuňte držák a zkontrolujte pojistky.

Pozor:

Závady v elektronice mohou být odstraněny pouze odborným personálem. Vzniklé závady lze nejrychleji odstranit výměnou vadných dílů. Nemáte-li příslušný náhradní díl k dispozici, obraťte se na naše servisní oddělení a zašlete nám vadný díl se stručným popisem závady.

III.2 – Chybová hlášení software

Po zapnutí přístroje budou zabudované části (např. hopper) podrobeny automatickému testu.

Proběhne-li test úspěšně, je přístroj připraven ke hře. Při zjištění závady nebo při nesprávné manipulaci dojde k aktivaci části systémového software, prostřednictvím kterého se na displeji WIN/BANK objeví příslušné chybové hlášení.

Kapitola IV. – Hra a software

IV.1 – Odstranění závad

IV.1.1. – Tabulka chybových hlášení

Na čelní straně přístroje na plexiskle se pod otvorem pro vhadzování mincí nacházejí tři klíčové spínače:

od leva: TEST, ÚČETNICTVÍ, OBSLUHA).

pozn.: SW – software

CC – komunikační řadič (communication controller)

Chybová hlášení akceptoru bankovek

27	-	Nedefinovaná chyba akceptoru bankovek	
27 0	-	Spuštění s bankovkou uvázlou v akceptoru bankovek	Odstraňte uvázlou bankovku
27 1	-	Spuštění s bankovkou uvázlou ve stohovači	Odstraňte uvázlou bankovku
27 2	-	Těleso uvázlé v akceptoru bankovek	Opatrně vyčistěte akceptor
27 3	-	Těleso uvázlé ve stohovači	Opatrně vyčistěte stohovač
27 4	-	Akceptor bankovek nepřipojen	Překontrolujte přívodní kabely
27 5	-	Není připojen stohovač	Překontrolujte přívodní kabely
27 6	-	Akceptor bankovek přijal neplatnou bankovku	Volejte servisní středisko
27 7	-	Porucha akceptoru bankovek	Volejte servisní středisko
27 8	-	Stohovač je naplněn	Vyprázdněte stohovač

Chybová hlášení mincovníku

21	-	Nedefinovaná chyba mincovníku	
21 0	-	Chyba svodiče	Vadný mincovník, vyměnit
21 1	-	Porucha optiky mincovníku	Opatrně vyčistit optická čidla
21 2	-	Zaseknutá mince	Odstranit minci
21 3	-	Příliš krátký výstupní puls mincovníku	Použijte platnou minci
21 4	-	Mincovník nepřipojen	Zkontrolovat připojovací kabely
21 5	-	Příliš dlouhý výstupní puls mincovníku	Použijte správnou minci

Chybová hlášení hopperu

34	-	Nedefinovaná chyba hopperu	
34 0	-	V hopperu není základní náplň/hopper nepřipojen.	Zkontrolovat připojení hopper, příp. doplnit.
34 1	-	Výstupní optika hopper poškozená	Opatrně vyčistit
32 00	-	Zaseknutá mince v hopper	Odstranit minci
33 00	-	Nedovyplacená výhra	Doplnit hopper

Chybová hlášení modulu válců

X = číslo válce (válec č. 1 – vlevo, č. 2 – uprostřed, č. 3 – vpravo)

- 4X - Nedefinovaná chyba na válci X
- 4X 2 - Čidlo 1 hlásí chybu na válci X Opatrně očistěte čidla
- 4X 3 - Čidlo 2 hlásí chybu na válci X Opatrně očistěte čidla
- 4X 4 - Čidlo 1 nenalezlo válec X Opatrně očistěte čidla
- 4X 5 - Čidlo 2 nenalezlo válec X Opatrně očistěte čidla
- 4X 6 - Válec X ručně nastaven Opravte klíčem OBSLUHA
- 4X 8 - Chybná návratová poloha válce X Volejte servisní odd.
- 4 09 - SW válců změněn Opravte klíčem OBSLUHA
- 4X 10 - SW válce X chybný Opravte klíčem OBSLUHA
- 4 11 - Interface válce změněn Opravte klíčem OBSLUHA
- 4X 12 - Chyba ROM na interface válce X Vadný válec - vyměňte

Chybová hlášení elektroniky (MPU)

- 11 1 - Slabá baterie na MPU Volejte servisní středisko
- 12 2 - Vybitá baterie na MPU Volejte servisní středisko
- 12 3 - Slabá/vybitá baterie RAM Volejte servisní středisko
- 61 - Chyba RAM Rozpor v datech, inicializujte VHP
- 62 0 - Chyba ROM Opravte klíčem OBSLUHA nebo inicializujte VHP
- 68 0 - EPROM změněna Opravte klíčem OBSLUHA nebo inicializujte VHP
- E0 - RAM vymazána Inicializujte správně VHP
- E1 - Chyba přerušení Volejte servisní středisko
- E2 - Chyba RAM Volejte servisní středisko
- E7 - Mechanická počítadla odpojena Překontrolujte připojení počítadell
- CC 01 - Baterie slabá/vybitá Volejte servisní středisko
- CC 02 - Poškozená RAM Volejte servisní středisko
- CC 03 - Poškozený identifikační čip (ID) Volejte servisní středisko
- CC 04 - Komunikace s FIFO neúspěšná Volejte servisní středisko

Chybová hlášení dvířek

- 63 0 - Přepínač RESET MPU byl v nesprávné poloze
- 63 1 - Přepínač RESET MPU v nesprávné poloze Přepněte přepínač RESET
- 63 2 - Dvířka kasy otevřena Uzavřete dvířka
- 63 3 - Hlavní dvířka otevřena Uzavřete dvířka
- 63 4 - Dvířka stohovače otevřena Uzavřete dvířka
- 63 5 - Chyba infračerveného konc. spínače dvířek Překontrolujte funkci konc. spínače
- 63 6 - Zadní dvířka otevřena Uzavřete dvířka

Chybová hlášení počítačové sítě

7	-	Nedefinovaná chyba sítě	Volejte servisní středisko
7	00	- Nedefinovaná chyba CC	Volejte servisní středisko
7	dd	- Chybí nedefinovaný interface	Zkontrolujte připojení všech komponentů
7	01	- Chyba na CC – RS485	Volejte servisní středisko
7	08	- Chyba na CC – RAM	Oprava klíčem OBSLUHA
7	09	- Změněna verze CC SW	Oprava klíčem OBSLUHA
7	10	- Chybná verze CC SW	Volejte servisní středisko
7	11	- CC změněn	Oprava klíčem OBSLUHA
7	12	- Chyba na ROM CC	Volejte servisní středisko
7	13	- CC bez odpovědi	Volejte servisní středisko
7	31	- Chybí multi interface 1	Volejte servisní středisko
7	38	- Chyba RAM multi interface	Volejte servisní středisko
7	39	- Verze SW multi interface změněna	Oprava klíčem OBSLUHA
7	40	- Verze SW multi interface chybná	Oprava klíčem OBSLUHA
7	42	- Chyba ROM multi interface	Oprava klíčem OBSLUHA
7	43	- Multi interface bez odpovědi	Oprava klíčem OBSLUHA
7	5X	- Interface válce X chybí	Volejte servisní středisko

Tón (chybová hlášení akustickým signálem)

n = počet pípnutí v jednom hlášení

n = 1	-	Bez přerušení, nebo příliš dlouhý
n = 2	-	Chyba chodu RAM
n = 3	-	Chyba charakteru RAM
n = 4	-	Chyba barvy RAM
n = 5	-	ERPOM – program chybný
n = 6	-	Synchronizace videa není k dispozici
nepřerušovaný tón	-	Chyba CC

Ve všech těchto případech je vážně poškozena MPU. Volejte servisní středisko.

Vymazání registru závad.

I po odstranění závady může registr závad nadále hlásit chybu. Proto je třeba registr závad vymazat a to jedním ze dvou následujících způsobů:

- 1) Otočte klíčovým spínačem OBSLUHA tam a zase zpět.
- 2) Otevřete dvířka, otočte klíčovým spínačem tam, zavřete dvířka, otočte klíčovým spínačem zpět

PRÁZDNÝ HOPPER

Naplňte hopper následujícím způsobem:

- otočte klíčovým spínačem OBSLUHA
- otevřete dvířka
- Naplňte hopper známým množstvím peněz
- přejeďte na str. 50, registr 10 účetnictví (viz popis účetnictví, kap. IV.4)
- Tlačítkem SÁZKA zaneste sumu do účetnictví (po 100 kreditech)
- uzavřete dvířka přístroje
- vyjměte klíč OBSLUHA

ZABLOKOVANÁ MINCE

- otevřete dvířka přístroje
- odstraňte zablokovanou minci
- uzavřete dvířka
- po zapnutí přístroj dále vyplácí.

IV.2 – Remote (zadávání kreditu pomocí klíčového spínače OBSLUHA)

Remote je možný pouze po ukončení hry

- 1.) Otočte klíčovým spínačem OBSLUHA
- 2.) Pro zvýšení částky kreditu o 100 kreditů blikající tlačítko SÁZKA.
- 3.) Zvolený kredit je automaticky registrován na počítadle Remote
- 4.) Vyjměte klíčový spínač OBSLUHA
- 5.) Přístroj se uvede opět do režimu HRA.

Funkce Remote může být použita pouze v případě, pokud byla aktivována v konfiguraci přístroje (viz SETUP přístroje). Výrobce doporučuje vypnout zadávání kreditu pomocí klíčového spínače OBSLUHA.

Výrobce v žádném případě nepřebírá odpovědnost za zneužití funkce REMOTE.

Pozor.

V zemích, kde je funkce Remote ze zákona zakázána, nesmí být tato aktivována.

IV.3 – Handpay (ruční vyplacení kreditu pomocí klíče Attendant)

Na displeji CREDIT je zobrazena částka k výplatě pomocí Handpay.

- 1.) Aktivujte klíčový spínač Attendant
- 2.) Stiskněte tlačítko VÝPLATA
- 3.) Vyjměte klíčový spínač Attendant
- 4.) Přístroj se uvede opět do režimu HRA.

Funkce Handpay může být použita pouze v případě, pokud byla aktivována v konfiguraci přístroje (viz SETUP přístroje).

Pozor.

V zemích, kde je funkce Handpay ze zákona zakázána, nesmí být tato aktivována.

IV.4 – Poslední stav VHP

Na čelní straně přístroje na plexiskle se pod otvorem pro vhadzování mincí nacházejí tři klíčové spínače (od leva: TEST, ÚČETNICTVÍ, OBSLUHA).

Přístup na poslední stav VHP je umožněn otočením klíčového spínače OBSLUHA a stisknutím tlačítka START. V levé části displeje WIN/BANK se objeví číslo strany (0.0. až 0.5.) a v pravé části tohoto displeje se objeví číslo registru v rámci příslušné strany (01 až 08). Pomocí tlačítka START lze přepínat mezi jednotlivými stranami, případně mezi jednotlivými registry. Přepínání pomocí tlačítka START je aktivní vždy pro blikající údaj (tj. bliká-li číslo strany, lze pomocí tlačítka START přepínat jednotlivé strany, bliká-li číslo registru, lze pomocí tlačítka START přepínat mezi jednotlivými registry). Tlačítkem HI-LO HRA lze provést volbu, zda má blikat údaj o straně nebo údaj o registru. Na displeji CREDIT se objeví hodnota zvoleného registru. Všechny hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Je-li hodnota, která má být zobrazena, rovna nebo vyšší než 100.000, budou na displeji CREDIT střídavě problikávat 3 vyšší a pět nižších míst (např. střídavé problikávání hodnot 023 a 17468 odpovídá celkové hodnotě 2.317.468).

IV.4.1 – Strany posledního stavu VHP

Strana 0.0. Poslední bankovky

V registrech 01 až 05 se zobrazí odpovídající částky v kreditech pro posledních pět bankovek.

Registr 01	poslední bankovka
Registr 02	předposlední bankovka
Registr 03	třetí bankovka od konce
Registr 04	čtvrtá bankovka od konce
Registr 05	pátá bankovka od konce

Strana 0.1. Poslední hra

Registr 01	Vklad před zahájením hry
Registr 02	Počet vsazených mincí
Registr 03	Sázka na hru
Registr 04	Výhra ve hře
Registr 05	Počet mincí, které byly vhozeny po hře
Registr 06	Počet kreditů, které byly vloženy v bankovkách po hře
Registr 07	Kredity, které byly vyplaceny po hře
Registr 08	Kredity, které byly příúčtovány po hře pomocí funkce REMOTE

Strana 0.2. Předposlední hra

Registr 01	Vklad před zahájením hry
Registr 02	Počet vsazených mincí
Registr 03	Sázka na hru
Registr 04	Výhra ve hře
Registr 05	Počet mincí, které byly vhozeny po hře
Registr 06	Počet kreditů, které byly vloženy v bankovkách po hře
Registr 07	Kredity, které byly vyplaceny po hře
Registr 08	Kredity, které byly příúčtovány po hře pomocí funkce REMOTE

Strana 0.3. Třetí hra od konce

Registr 01	Vklad před zahájením hry
Registr 02	Počet vsazených mincí
Registr 03	Sázka na hru
Registr 04	Výhra ve hře
Registr 05	Počet mincí, které byly vhozeny po hře
Registr 06	Počet kreditů, které byly vloženy v bankovkách po hře
Registr 07	Kredity, které byly vyplaceny po hře
Registr 08	Kredity, které byly příúčtovány po hře pomocí funkce REMOTE

Strana 0.4. Čtvrtá hra od konce

Registr 01	Vklad před zahájením hry
Registr 02	Počet vsazených mincí
Registr 03	Sázka na hru
Registr 04	Výhra ve hře
Registr 05	Počet mincí, které byly vhozeny po hře
Registr 06	Počet kreditů, které byly vloženy v bankovkách po hře
Registr 07	Kredity, které byly vyplaceny po hře
Registr 08	Kredity, které byly příúčtovány po hře pomocí funkce REMOTE

Strana 0.5. Pátá hra od konce

Registr 01	Vklad před zahájením hry
Registr 02	Počet vsazených mincí
Registr 03	Sázka na hru
Registr 04	Výhra ve hře
Registr 05	Počet mincí, které byly vhozeny po hře
Registr 06	Počet kreditů, které byly vloženy v bankovkách po hře
Registr 07	Kredity, které byly vyplaceny po hře
Registr 08	Kredity, které byly příúčtovány po hře pomocí funkce REMOTE

IV.5 – Účetnictví

Na čelní straně přístroje na plexiskle se pod otvorem pro vhadzování mincí nacházejí tři klíčové spínače od leva: TEST, ÚČETNICTVÍ, OBSLUHA).

Přístup do účetnictví VHP je umožněn otočením klíčového spínače OBSLUHA, klíčového spínače a stisknutím tlačítka START. Ovládání a přepínání mezi jednotlivými stranami a registry v účetnictví je totožné jako v kap. IV.4.

IV.5.1 – Strany účetnictví

Strana účetnictví 1.0. – Vložení hotovosti – vydání hotovosti

Strana účetnictví 1.1. – Vložení hotovosti – vydání hotovosti – periodicky

Strana účetnictví 1.5. – Bankovky

Strana účetnictví 1.6. – Bankovky – periodicky

Strana účetnictví 1.7. – Vhozené mince

Strana účetnictví 1.8. – Vhozené mince – periodicky

Strana účetnictví 2.0. – Počet her

Strana účetnictví 3.0. – Počet otevření dvířek

Strana účetnictví 4.0. – Aktuální hodnota jackpotu

Strana účetnictví 4.1. – Celkový počet vyhraných jackpotů

Strana účetnictví 4.2. – Celková hodnota vyplacených jackpotů

Strana účetnictví 5.0. – Naplnění hopperu

Strana účetnictví 6.0. – Identifikace přístroje

Strana účetnictví 7.0. – Statistika výher

Strana účetnictví 9.9. – SETUP přístroje

Strana účetnictví 1.0. – Vložení hotovosti – vydání hotovosti

Tato strana se používá pro obecné účetnictví. Registry informují o pohybech vyplacení všech mincí, bankovek, remote a handpay.

Registr 10 Celkem vloženo

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů dosažených vložení mincí, žetonů a bankovek a přiúčtováním pomocí funkce remote

Registr 11 Celkem vyplaceno

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů vyplacených hopperem a všech kreditů vyplacených pomocí funkce handpay

Registr 20 Celkem vloženo mincí

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů dosažených vložení mincí přes mincovník.

Registr 21 Celkem vyplaceno mincí

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů vyplacených hopperem

Registr 30 Hopper celkem

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů, které byly tříděny do hopperu (kromě doplnění hopper)

Registr 31 Pokladna celkem

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů, které byly tříděny do pokladny

Registr 40 Naplnění hopperu

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů, které byly doplněny do hopperu (viz str. 11)

Registr 41 Handpay celkem

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vyplacených prostřednictvím funkce handpay (včetně jackpotu a vysokých výher)

Pozor: V zemích, kde je funkce handpay ze zákona zakázána, je tento registr deaktivován.

Registr 42 Remote celkem

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů, které byly přiúčtovány pomocí funkce remote

Pozor: V zemích, kde je funkce remote ze zákona zakázána, je tento registr deaktivován.

Registr 43 Celkem JPCC (vymazané kredity po vyplacení jackpotu)

Hodnota registru odpovídá sumě všech výher vyplacených pomocí handpay.

Registr 44 Celkem HPCC (vymazané kredity po vyplacení handpay)

Hodnota registru odpovídá sumě všech výher vyplacených pomocí handpay.

Registr 50 Celkem odehraných kreditů

Hodnota registru odpovídá sumě všech učiněných sázek

Registr 51 Celkem vyhraných kreditů

Hodnota registru odpovídá sumě všech dosažených výher

Registr 52 Celkem vklad HI-LO

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vsazených ve hře HI-LO

Registr 53 Celkem výhra HI-LO

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vyhraných ve hře HI-LO

Registr 54 Celkem bonus výhra

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vyhraných ve hře Super HI-LO

Strana účetnictví 1.1. – Vložení hotovosti – vydání hotovosti – periodicky

Registry informují o všech pohybech mincí, bankovek, remote a handpay, které se uskutečnily po posledním vymazání registrů. Tyto registry by měly být kvůli vedení denního účetnictví denně vymazávány. Obsah periodického počítadla může být vymazán tlačítkem SÁZKA.

Registr 10 Celkem vloženo

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů dosažených vložení mincí, žetonů a bankovek a přiúčtováním pomocí funkce remote

Registr 11 Celkem vyplaceno

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů vyplacených hopperem a všech kreditů vyplacených pomocí funkce handpay

Registr 20 Celkem vloženo mincí

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů dosažených vložení mincí přes mincovník.

Registr 21 Celkem vyplaceno mincí

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů vyplacených hopperem

Registr 30 Hopper celkem

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů, které byly tříděny do hopperu (kromě doplnění hopper)

Registr 31 Pokladna celkem

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů, které byly tříděny do pokladny

Registr 40 Naplnění hopperu

Hodnota registru odpovídá počtu všech kreditů, které byly doplněny do hopperu (viz str. 11)

Registr 41 Handpay celkem

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vyplacených prostřednictvím funkce handpay (včetně jackpotu a vysokých výher)

Pozor: V zemích, kde je funkce handpay ze zákona zakázána, je tento registr deaktivován.

Registr 42 Remote celkem

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů, které byly přiúčtovány pomocí funkce remote

Pozor: V zemích, kde je funkce remote ze zákona zakázána, je tento registr deaktivován.

Registr 43 Celkem JPCC (vymazané kredity po vyplacení jackpotu)

Hodnota registru odpovídá sumě všech výher vyplacených pomocí handpay.

Registr 44 Celkem HPCC (vymazané kredity po vyplacení handpay)

Hodnota registru odpovídá sumě všech výher vyplacených pomocí handpay.

Registr 50 Celkem odehraných kreditů

Hodnota registru odpovídá sumě všech učiněných sázek

Registr 51 Celkem vyhraných kreditů

Hodnota registru odpovídá sumě všech dosažených výher

Registr 52 Celkem vklad HI-LO

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vsazených ve hře HI-LO

Registr 53 Celkem výhra HI-LO

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vyhraných ve hře HI-LO

Registr 54 Celkem bonus výhra

Hodnota registru odpovídá sumě všech kreditů vyhraných ve hře Super HI-LO

Strana účetnictví 1.5. – Bankovky

Registry informují o všech pohybech bankovek a mohou být používány pro účetnictví.

Registr 10 Celkový počet bankovek

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes akceptor bankovek.

Registr 11 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 1

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 1 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 12 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 2

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 2 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 13 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 3

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 3 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 14 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 4

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 4 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 15 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 5

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 5 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 16 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 6

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 6 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 17 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 7

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 7 akceptoru bankovek.
(Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 18 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 8

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených přes kanál 8 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 20 Celková hodnota bankovek

Hodnota registru odpovídá hodnotě všech přijatých bankovek a je udávána v měně příslušné země..

Registr 30 Hodnota bankovek zaúčtovaných na vklad

Hodnota registru odpovídá počtu kreditů, které byly zaúčtovány prostřednictvím přijatých bankovek.

Registr 40 Bankovky vyplacené bez hry

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly vyplaceny za bankovky, aniž byla zahájena hra.

Strana účetnictví 1.6. – Bankovky – periodicky

Registry informují o všech pohybech bankovek, které se uskutečnily po posledním vymazání registrů. Tyto registry by měly být kvůli vedení denního účetnictví denně vymazávány. Obsah periodického počítadla může být vymazán tlačítkem SÁZKA.

Registr 10 Celkový počet bankovek

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes akceptor bankovek.

Registr 11 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 1

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 1 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 12 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 2

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 2 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 13 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 3

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 3 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 14 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 4

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 4 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 15 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 5

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 5 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 16 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 6

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 6 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 17 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 7

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 7 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 18 Celkový počet bankovek přijatých přes kanál 8

Hodnota registru odpovídá počtu všech bankovek vložených v periodě přes kanál 8 akceptoru bankovek. (Viz příloha A pro nominální hodnotu každého kanálu.)

Registr 20 Celková hodnota bankovek

Hodnota registru odpovídá hodnotě všech v periodě přijatých bankovek a je udávána v měně příslušné země..

Registr 30 Hodnota bankovek zaúčtovaných na vklad

Hodnota registru odpovídá počtu kreditů, které byly zaúčtovány v periodě prostřednictvím přijatých bankovek.

Registr 40 Bankovky vyplacené bez hry

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly v periodě vyplaceny za bankovky, aniž byla zahájena hra.

Strana účetnictví 1.7. – Vhozené mince

Registry informují o všech pohybech mincí a mohou být používány pro účetnictví.

Registr 10 Celkový počet mincí

Hodnota registru odpovídá počtu všech mincí vložených přes mincovník.

Registr 11 Celkový počet mincí do hopperu

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny do hopperu.

Registr 12 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 1

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 1 do pokladny.

Registr 13 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 2

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 2 do pokladny.

Registr 14 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 3

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 3 do pokladny.

Registr 15 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 4

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 4 do pokladny.

Registr 16 Celkový počet mincí tříděných do pokladny

Hodnota registru odpovídá počtu mincí tříděných do pokladny.

Registr 17 Celkový počet vyplacených mincí

Hodnota registru odpovídá počtu vyplacených mincí.

Strana účetnictví 1.8. – Vhozené mince – periodicky

Registry informují o všech pohybech mincí, které se uskutečnily po posledním vymazání registrů. Tyto registry by měly být kvůli vedení denního účetnictví denně vymazávány. Obsah periodického počítadla může být vymazán tlačítkem SÁZKA.

Registr 10 Celkový počet mincí

Hodnota registru odpovídá počtu všech mincí vložených přes mincovník.

Registr 11 Celkový počet mincí do hopperu

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny do hopperu.

Registr 12 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 1

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 1 do pokladny.

Registr 13 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 2

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 2 do pokladny.

Registr 14 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 3

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 3 do pokladny.

Registr 15 Celkový počet mincí přijatých přes kanál 4

Hodnota registru odpovídá počtu mincí, které byly tříděny přes kanál 4 do pokladny.

Registr 16 Celkový počet mincí tříděných do pokladny

Hodnota registru odpovídá počtu mincí tříděných do pokladny.

Registr 17 Celkový počet vyplacených mincí

Hodnota registru odpovídá počtu vyplacených mincí.

Strana účetnictví 2.0. – Počet her

Registry informují o všech hrách přístroje a mohou být použity pro statistické účely.

Registr 10 Celkový počet vyhraných her

Hodnota registru odpovídá počtu vyhraných her.

Registr 20 Celkový počet odehraných her

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her.

Registr 21 Celkový počet odehraných her se sázkou #1

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #1.

Registr 22 Celkový počet odehraných her se sázkou #2

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #2.

Registr 23 Celkový počet odehraných her se sázkou #3

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #3.

Registr 24 Celkový počet odehraných her se sázkou #4

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #4.

Registr 25 Celkový počet odehraných her se sázkou #5

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5.

Registr 26 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+05

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+05.

Registr 27 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+10

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+10.

Registr 28 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+15

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+15.

Registr 29 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+20

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+20.

Registr 30 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+25

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+25.

Registr 31 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+35

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+35.

Registr 32 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+45

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+45.

Registr 33 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+55

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+55.

Registr 34 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+65

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+65.

Registr 35 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+75

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+75.

Registr 36 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+85

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+85.

Registr 37 Celkový počet odehraných her se sázkou #5+95

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her se sázkou #5+95.

Registr 40 Hry od uzavření dvířek

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her, které byly odehrány od posledního uzavření hlavních dvířek.

Registr 41 Hry od zapojení

Hodnota registru odpovídá počtu všech odehraných her, které byly odehrány od posledního zapojení přístroje.

Strana účetnictví 3.0. – Počet otevření dvířek

Registry informují o všech otevření dvířek přístroje

Registr 10 Počet otevření dvířek přístroje

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu otevření hlavních dvířek.

Registr 20 Počet otevření dvířek stohovače

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu otevření dvířek stohovače.

Registr 30 Počet otevření dvířek pokladny

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu otevření dvířek pokladny.

Registr 40 Počet otevření dvířek logiky.

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu otevření dvířek logiky (přepínač RESET na MPU).

Registr 50 Počet otevření dvířek logiky po vypnutí přístroje.

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu otevření dvířek logiky (přepínač RESET na MPU) po vypnutí přístroje

Registr 60 Vyměření mechanických počítadel.

Hodnota registru odpovídá tomu, jak často byla celkově vyměřena počítadla.

Registr 70 Počet otevření zadních dvířek

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu otevření zadních dvířek přístroje..

Strana účetnictví 4.0. – Aktuální hodnota jackpotu

Registry informují o aktuální hodnotě jackpotu.

Všechny hodnoty jsou uváděny v jednotce, která je přenášena řadičem jackpotu. (např. kredity, dolary, centy)

Registr 11 Aktuální hodnota jackpotu číslo 1

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 1, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 12 Aktuální hodnota jackpotu číslo 2

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 2, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 13 Aktuální hodnota jackpotu číslo 3

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 3, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 14 Aktuální hodnota jackpotu číslo 4

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 4, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 15 Aktuální hodnota jackpotu číslo 5

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 5, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 16 Aktuální hodnota jackpotu číslo 6

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 6, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 17 Aktuální hodnota jackpotu číslo 7

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 7, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Registr 18 Aktuální hodnota jackpotu číslo 8

Hodnota registru odpovídá hodnotě aktuálního jackpotu číslo 8, jak je přenášena řadičem jackpotu.

Strana účetnictví 4.1. – Celkový počet vyhraných jackpotů

Registry informují o částce vyhraných jackpotů

Registr 10 Celkový počet vyhraných jackpotů

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů vyhraných na tomto přístroji.

Registr 11 Počet vyhraných jackpotů číslo 1

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 1 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 12 Počet vyhraných jackpotů číslo 2

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 2 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 13 Počet vyhraných jackpotů číslo 3

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 3 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 14 Počet vyhraných jackpotů číslo 4

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 4 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 15 Počet vyhraných jackpotů číslo 5

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 5 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 16 Počet vyhraných jackpotů číslo 6

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 6 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 17 Počet vyhraných jackpotů číslo 7

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 7 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 18 Počet vyhraných jackpotů číslo 8

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 8 vyhraných na tomto přístroji.

Registr 19 Počet vyhraných mystery-jackpotů (jackpotů s tajemstvím)

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu mystery-jackpotů vyhraných na tomto přístroji.

Strana účetnictví 4.2. – Celková hodnota vyplacených jackpotů

Registry informují o všech vyplacených jackpotech.

Všechny hodnoty jsou uváděny v jednotce, která je přenášena radičem jackpotu. (např. kredity, dolary, centy)

Registr 10 Celkový počet vyplacených jackpotů

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů vyplacených tímto přístrojem.

Registr 11 Počet vyplacených jackpotů číslo 1

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 1 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 12 Počet vyplacených jackpotů číslo 2

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 2 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 13 Počet vyplacených jackpotů číslo 3

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 3 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 14 Počet vyplacených jackpotů číslo 4

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 4 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 15 Počet vyplacených jackpotů číslo 5

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 5 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 16 Počet vyplacených jackpotů číslo 6

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 6 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 17 Počet vyplacených jackpotů číslo 7

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 7 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 18 Počet vyplacených jackpotů číslo 8

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu jackpotů číslo 8 vyplacených tímto přístrojem.

Registr 19 Počet vyplacených mystery-jackpotů (jackpotů s tajemstvím)

Hodnota registru odpovídá celkovému počtu mystery-jackpotů vyplacených tímto přístrojem.

Strana účetnictví 5.0. – Naplnění hopperu

Na této straně se zaúčtuje částka, kterou byl doplněn hopper.

Registr 10 Doplnění hopperu

Viz strana 11 této příručky

Strana účetnictví 6.0. – Identifikace přístroje

Na této straně si lze prohlédnout detaily přístroje (kódy zemí, čísla verzí software atd.)

Registr 11 Identifikace přístroje

V registru je uvedeno identifikační číslo přístroje

Registr 12 Programová verze

V registru je uvedena programová verze software. (Např. 1234 znamená verzi 12.34.)

Registr 13 Identifikace země a revizní čísla

V registru je uveden kód země a revizní číslo software.

Registr 21 Teoretické vyplacení sázka #1

V registru je uvedena teoretická procentuální sazba výplat u sázky #1.

Registr 50 Nastavení spínače (Dipschalter)

V registru je uvedena konfigurace spínače (Dipschalter) na I/O-O základní desce. (Viz příl. A).

Registr 51 Hodnota kreditu (denominace)

V registru je uvedena hodnota jednoho kreditu přístroje.

Strana účetnictví 7.0. – Statistika výher

Registry informují o všech vyhraných hrách v jednotlivých kombinačních typech.

Tato strana není využitelná pro uživatele

IV.6 – Inicializace přístroje (vymazání RAM)

Pozor:

Všechny informace o účetnictví a nastavení přístroje budou vymazány! Před vymazáním RAM si všechny tyto informace zaznamenejte, abyste po vymazání RAM mohli přístroj opět správně nastavit.

Je-li přístroj napojen na nějaký kontrolní systém, lze účetní data získat rovněž přes dotaz týkající se dat

Vymazání RAM

- 1.) Otevřete hlavní dvířka přístroje.
- 2.) Aktivujte klíčový spínač ÚČETNICTVÍ.
- 3.) Přepněte přepínač RESET pro MPU.
- 4.) Stiskněte zároveň tlačítka SERVIS a SÁZKA.
- 5.) Zazní varovný signál ohlašující, že bude vymazána RAM. (Pokud signál nezazní, zkontrolujte a následně zopakujte celý postup.)
- 6.) Stiskněte tlačítko START, tím vymažete RAM.

Inicializace přístroje

- 7.) Přístroj automaticky přejde na stranu SETUP (strana 9.9.).
- 8.) Nastavte jednotlivé registry na straně 9.9. jak je uvedeno na další straně této příručky.
- 9.) Nastavením registru 99 na straně 9.9. na hodnotu 0 uložíte data nastavená v předchozím kroku ve všech registrech strany 9.9. a ukončíte inicializaci.
- 10.) Přepněte zpět přepínač RESET pro MPU.
- 11.) Deaktivujte klíčový spínač účetnictví.
- 12.) Zavřete hlavní dvířka přístroje.

Hlásí-li přístroj po ukončení inicializace chybu E0, nová data se neuložila, inicializace se nezdařila a je třeba ji zopakovat

Strana 9.9. – Strana SETUP

Na této straně může být nastavena konfigurace přístroje

Na čelní straně přístroje na plexiskle se pod otvorem pro vhadzování mincí nacházejí tři klíčové spínače od leva: TEST, ÚČETNICTVÍ, OBSLUHA).

Přístup do režimu inicializace VHP je umožněn otočením klíčového spínače OBSLUHA, klíčového spínače ÚČETNICTVÍ, otevřením hlavních dvířek přístroje a stisknutím tlačítka START. Ovládání a přepínání mezi jednotlivými stranami a registry je totožné jako v kap. IV.4 a IV.5.

Poznámka: Hodnota 0 deaktivováno
 Hodnota 1 aktivováno

Registr 10 Remote

Tato funkce se deaktivuje automaticky

Registr 11 Handpay

Aktivace – deaktivace režimu handpay

Pozor: V zemích, kde je funkce handpay ze zákona zakázána, nesmí být tento registr aktivován!

Registr 12 Akceptor bankovek

Aktivace – deaktivace akceptoru bankovek

Registr 13 Bankovky na VKLAD

Aktivace – deaktivace funkce směny bankovek na mince.

1 = Kredit odpovídající hodnotě vložené bankovky bude připsán na displej CREDIT.

0 = Kredit odpovídající hodnotě vložené bankovky bude automaticky vyplacen hopperem.

Registr 14 Vložení vkladu

Tento registr je pevně nastaven na hodnotu 3, tj. všechny mince budou zaúčtovány na displej CREDIT.

Registr 15 Režim výplaty hry

Aktivace – deaktivace funkce převodu výher na display BANK. Je-li funkce deaktivována, budou všechny výhry okamžitě vyplaceny přes hopper, jinak budou výhry zapsány na displej BANK.

Registr 16 Automatický start

Aktivace – deaktivace automatického startu.

Registr 17 Opakování sázky

Aktivace – deaktivace funkce OPAKOVÁNÍ SÁZKY. Je-li funkce aktivována, bude hra zahájena s posledně zvolenou sázkou. Jinak je třeba volit tl SÁZKA a START.

Registr 18 Povinná hra

Aktivováno: Po vložení bankovek je funkce vyplácení tak dlouho deaktivována, dokud nebude ukončena hra.

Registr 20 Minimum handpay

Aktivováno: Je-li vklad nižší než minimum handpay, mohou být kredity vypláceny pouze přes hopper.

Registr 21 Akustická indikace při otevření dvířek**Registr 22 Akustická indikace chyby**

0 = tón je vypnut 1 = tón na 3 sekundy, pak se vypne 2 = tón je trvalý

Registr 30 Nastavení hlasitosti melodie válců při otočení

Stupně 0 až 7

Stupeň 0 = ticho stupeň 7 = maximální hlasitost standard = stupeň 5.

Registr 31 Rychlost válců

Stupně 0 až 3

0 = pomalu 3 = rychle standard = 3

Registr 32 Doba chodu válců

0 = krátce 1 = dlouze standard = 1

Registr 33 Minimální sázka

Zde lze stanovit minimální sázku

Registr 34 Maximální sázka

Zde lze stanovit maximální sázku buď 5+45 nebo 5+95 (platí pouze u kat. II).

Registr 41 Nastavení počtu žetonů kanál 1

Registr lze změnit pouze po vymazání RAM

Může zde být nastaven počet kreditů od 1 do 100, které jsou zaúčtovány za každou vhozenou minci (žeton) předanou z kanálu 1.

Registr 42 Nastavení počtu žetonů kanál 2

Registr lze změnit pouze po vymazání RAM

Může zde být nastaven počet kreditů od 1 do 100, které jsou zaúčtovány za každou vhozenou minci (žeton) předanou z kanálu 2.

Registr 43 Nastavení počtu žetonů kanál 3

Registr lze změnit pouze po vymazání RAM

Může zde být nastaven počet kreditů od 1 do 100, které jsou zaúčtovány za každou vhozenou minci (žeton) předanou z kanálu 3.

Registr 44 Nastavení počtu žetonů kanál 4

Registr lze změnit pouze po vymazání RAM

Může zde být nastaven počet kreditů od 1 do 100, které jsou zaúčtovány za každou vhozenou minci (žeton) předanou z kanálu 4.

Registr 50 Limit výplaty hopperu

Zde může být nastaven limit pro počet mincí vyplacených hopperem v rozmezí 0 až 2000.

Standardní hodnota je 400 mincí (tj. všechny kredity vyšší než odpovídají hodnotě 399 mincí musí být vyplaceny pomocí handpay. Hodnota limitu bude nastavena po krocích 100 ks. Je-li hodnota 0, není limit stanoven.

Registr 51 Limit vloženého vkladu

Při dosažení limitu se automaticky odpojí mincovník i akceptor bankovek. Je-li hodnota 0, není limit stanoven

Registr 52 Limit vkladu

Zde je uveden limit pro nejvyšší částku pro displej BANK. Limit nelze změnit. Je-li tohoto limitu dosaženo, musí být hodnota displeje BANK vyplacena obsluhou.

Registr 53 Limit Handpay pro výhry

Zde lze nastavit limit handpay v krocích po 100 (0 = limit není stanoven). Výhry pod limit jsou připsány na displej BANK, všechny další výhry musí být vyplaceny obsluhou.

Pozor: V zemích, kde je funkce handpay ze zákona zakázána, nesmí být tento registr aktivován!

Registr 54 Vhození mince bez hry

Zde se udává nejvyšší počet mincí, které lze vhodit, aniž by byla zahájena hra. Je-li nastaveno např. 100, deaktivuje se mincovník po 100 vhozených mincích. Je-li zahájena hra, mincovník se opět aktivuje. 0 = limit není stanoven.

Registr 55 LA (Legislative Authority) Výherní limit

Zde se udává limit výhry v kreditech stanovený zákonodárcem. Tento limit nemůže být změněn.

Registr 56 LA Limit vkladu

Zde se udává limit vkladu v kreditech stanovený zákonodárcem. Tento limit nemůže být změněn.

Registr 57 LA Výplatní limit

Zde se udává limit výplaty v kreditech stanovený zákonodárcem. Tento registr může být nastaven po vymazání RAM (viz str. 26 této příručky)

Registr 70 Číslo protokolu

Zde se udává číslo protokolu počítačové sítě vnější sériové komunikace.

Registr 71 Číslo přístroje

Zde se nalézá číslo protokolu nastavitelné pro protokol sítě vnější komunikace.

Registr 75 Jackpot číslo přístroje

Zde se udává číslo přístroje, které je zasláno na radič jackpotu (od 0 do 32).

Registr 76 Stupně jackpotu

Zde se udává počet možných stupňů jackpotu

Registr 99 Uložení a ukončení

Poté co je registr nastaven na hodnotu 0, uloží se nastavení registrů a SETUP přístroje může být opuštěn.

POZNÁMKA:

Limity nastavené v registrech 51, 52 a 54 zablokují přístroj pouze tehdy, pokud bude limit překročen. Např.: Je-li limit vloženého vkladu nastaven na 1000, na displeji BANK svítí 950 kreditů a je vložena bankovka o hodnotě 100 kreditů, zobrazí displej 1050 kreditů a žádné další kredity již nebudou přijaty.

Kapitola V – Hardware

V.1 – Akceptor bankovek

V.1.1 – Umístění v přístroji

Umístění akceptoru bankovek v přístroji je patrné z obrázku I-1.

V.1.2 – Funkce

Typ: EBA – 11 SD2

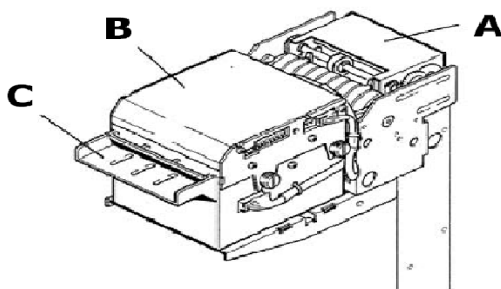
Akceptor bankovek je pevně naprogramován na přijímání českých bankovek v hodnotě 100, 200, 500 a 1000 Kč, což odpovídá vkladu 100, 200, 500 a 1000 kreditů.

V.1.3 – Odstranění závad

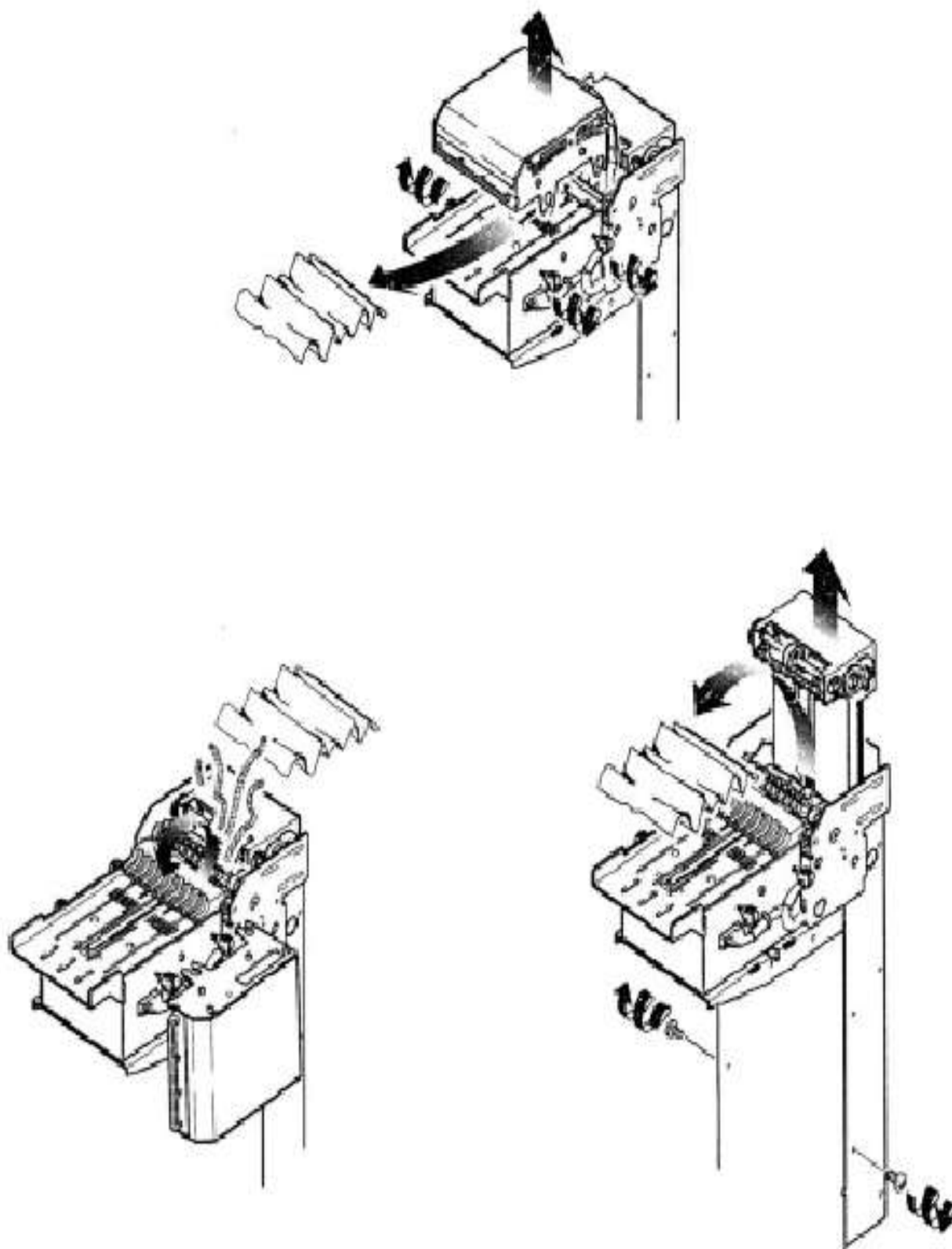
- 1.) Odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dvířka přístroje a vyklopte přední kryt a tlačítkovým pultem a klíčovými spínači.
- 2.) Zkontrolujte správnou polohu akceptoru bankovek v držáku.
- 3.) Zkontrolujte připojení propojovacích kabelů akceptoru bankovek
- 4.) Překontrolujte čistotu vstupních dílů akceptoru bankovek

V.1.4 – Odstranění uvázlé bankovky

- 1.) Sejměte pool back
- 2.) Uvolněte 4 šrouby na bocích akceptoru
- 3.) Vyměňte horní část akceptoru
- 4.) Vyměňte uvázlou bankovku a opatrně vyčistěte.



C – vstup pro bankovky



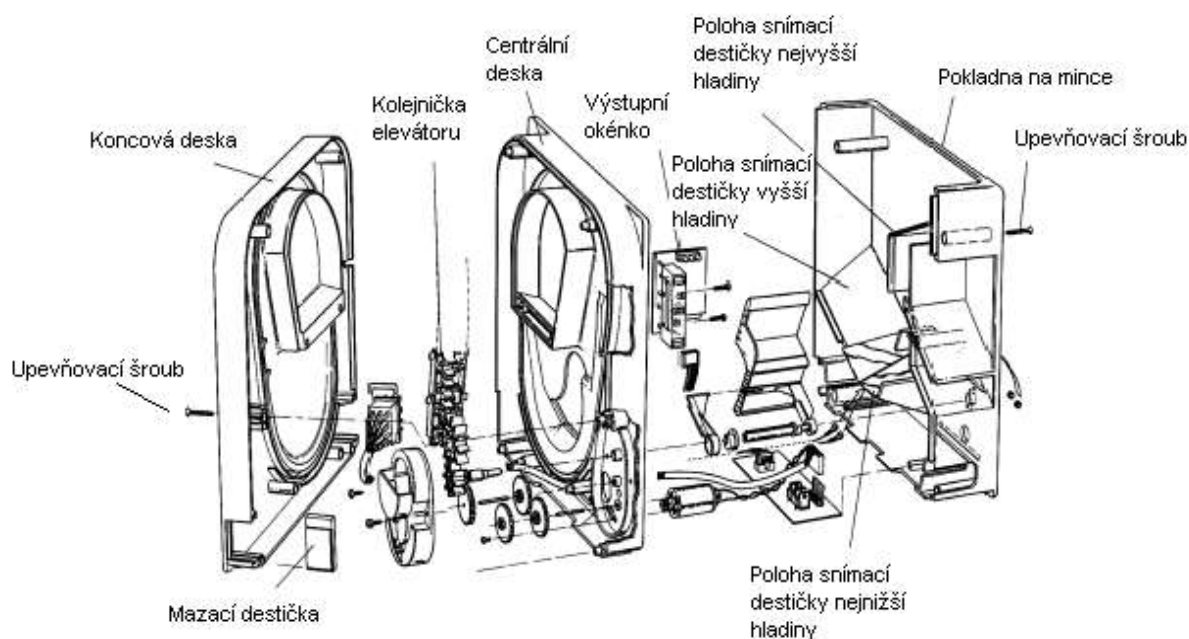
V.3.2 – Funkce

Typ: MK-4

Hopper je pevně naprogramován na vypláčení českých mincí v hodnotě 10 Kč, což odpovídá hodnotě výhry 10 kreditů.

V.3.3 – Odstranění závad

- 1.) Odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dvířka přístroje a vyklopte přední kryt a tlačítkovým pultem a klíčovými spínači.
- 2.) Zkontrolujte správnou polohu hopperu v držáku.
- 3.) Zkontrolujte zda hopper byl zcela zasunut do držáku a zda je elektricky propojen s elektronikou přístroje.
- 4.) Překontrolujte čistotu dílů hopperu a zjistěte, zda v něm není zaseklá mince.
- 5.) Překontrolujte naplnění hopperu základní hladinou mincí.



Dbejte na čistotu mechanických dílů válců. Překontrolujte správné uchycení válců v držáku a připojení propojovacích kabelů válců a interface.

V.5 – Mechanická počítadla

V.5.1 – Umístění v přístroji

Mechanická počítadla jsou umístěna za hlavními dvířky přístroje vlevo pod tlačítkovým pultem.

V.5.1 – Rozmístění počítadel

BET	WIN	REMOTE	HANDPAY
BILLS	DROP	GAMES	NO FUNCTION

V.5.3 – Odstranění závad

Překontrolujte připojení propojovacích kabelů interface počítačů k elektronice přístroje.

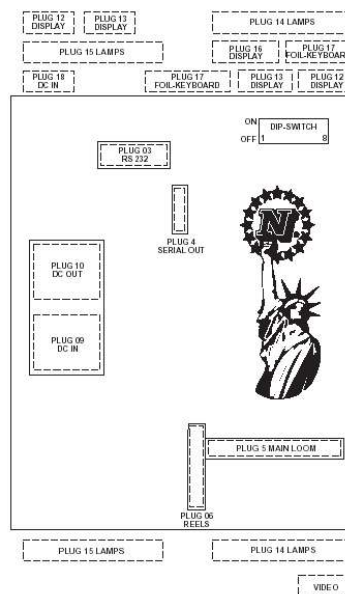
V.6 – Základní elektronická jednotka přístroje (MPU)

V.6.1 – Funkce

Řízení hry a řízení jednotlivých částí přístroje a jejich koordinace.

V.6.2 – Odstranění závad

Pokud nelze chybová hlášení MPU odstranit, je třeba jej vyměnit.



Obr. V-4: MPU – schéma zástrček